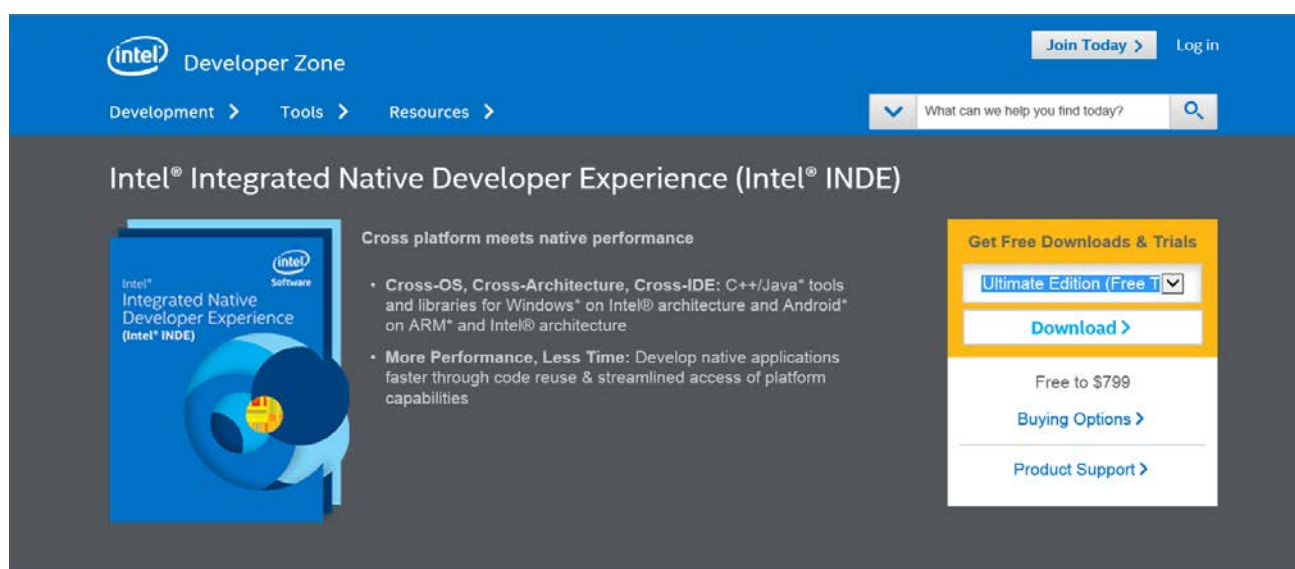


# Windows\* の OpenCL\* 環境におけるインテル® INDE のクイック・インストール・ガイド

この記事は、インテル® デベロッパー・ゾーンに公開されている「[Quick Installation Guide for OpenCL™ Development on Windows\\* with Intel® INDE](#)」の日本語参考訳です。

インテル® INDE は、CPU および GPU 向けアプリケーション開発に必要なツールをまとめた、OpenCL\* 開発作業を支援する統合ツールセットです。以前のインテル® SDK for OpenCL\* Applications を使用する場合、または OpenCL\* コードを作成してビルドする場合は、次の手順に従って、インテル® INDE の OpenCL\* Code Builder コンポーネントのみをインストールします。

[インテル® INDE Web ページ](#)に移動し、エディションを選択してダウンロードします。



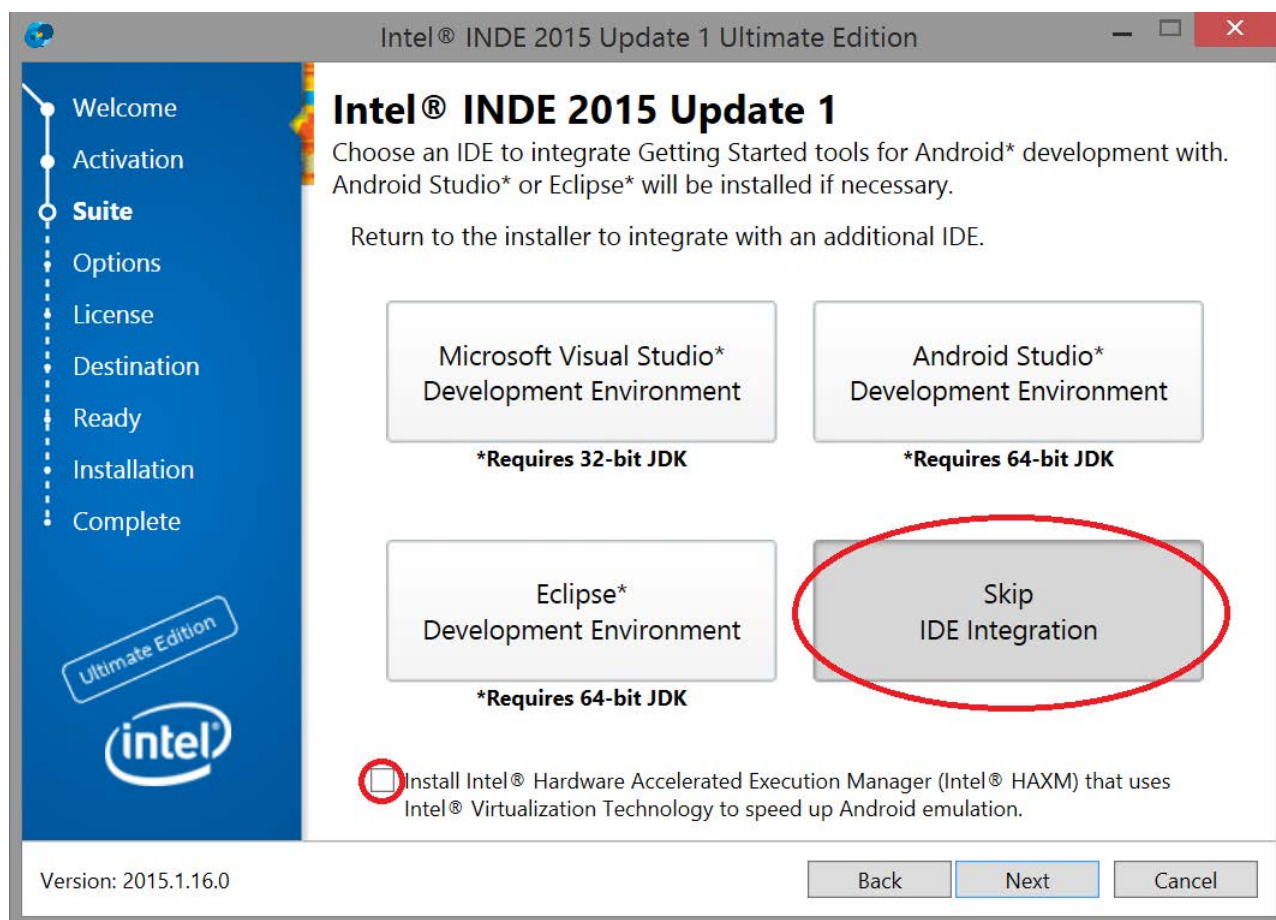
インテル® INDE のダウンロード・ページでオンライン・インストーラー (9MB) を選択します。

## Choose download option:

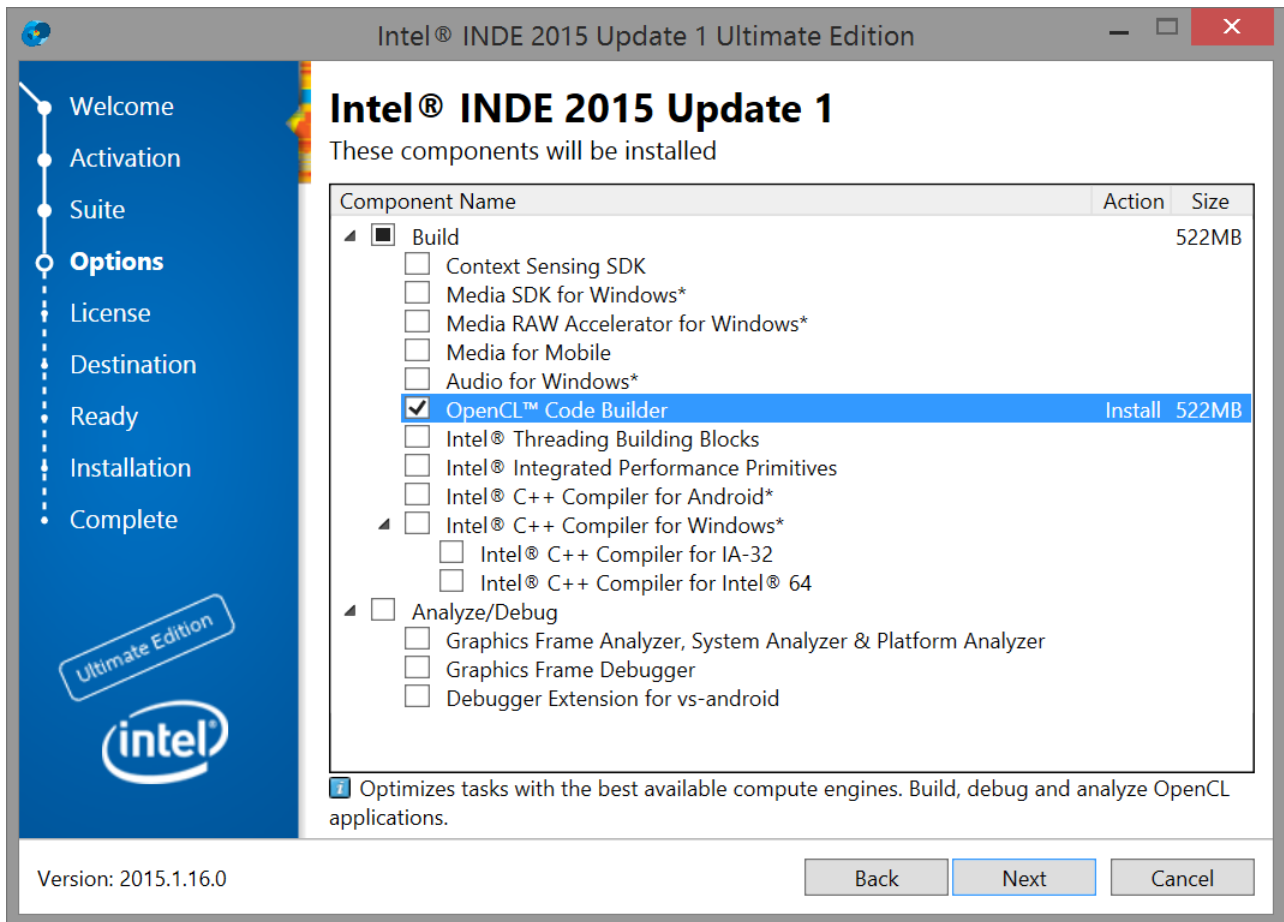
- Online Installer (9 MB)**  
This Installer lets you preselect components and reduce time for download and installation. You must be connected to the internet to use this installer.
- Full Offline Installer Package (1 175 MB)**  
This Installer contains all the components of the product.
- Use Download Manager**  
Download Manager will allow you to resume the download if it is interrupted.  
(requires plug-in installation - pop-up blockers may hide plug-in request)

[Download Now](#)

統合する IDE の選択画面で [Skip IDE Integration] をクリックして、[Install Intel® HAXM] チェックボックスをオフにします。



コンポーネントの選択画面で [Build] カテゴリにある [OpenCL\* Code Builder] のみをオンにし (必要に応じて追加コンポーネントを選択してもかまいません)、[Next] をクリックします。OpenCL\* Code Builder コンポーネント (Visual Studio\* および Eclipse\* プラグインを含む) がインストールされます。

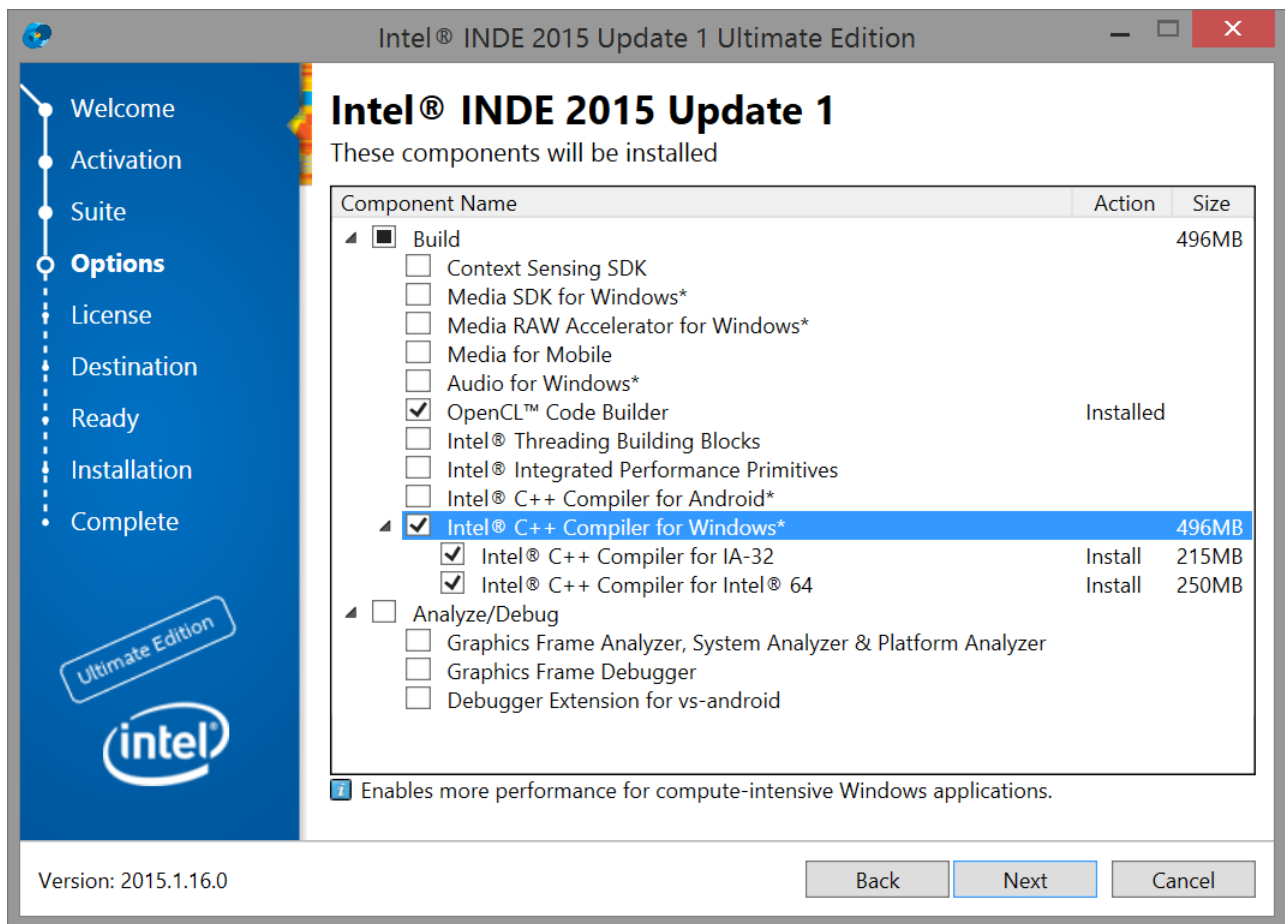


インストールを完了してコンピューターを再起動します。OpenCL\* コードの開発に必要な準備はこれで完了です。

後からインテル® INDE スイートの追加コンポーネントをインストールする場合は、インストーラーを再実行し、[Modify] オプションを選択してインストールする機能を変更します。



必要に応じて追加コンポーネントを選択します。



インストールを完了してコンピューターを再起動します。インテル® INDE スイートの追加コンポーネントを使用するために必要な準備はこれで完了です。

## 著者紹介

Robert Ioffe は、インテル コーポレーションのソフトウェア & ソリューション・グループのテクニカル・コンサルティング・エンジニアです。OpenCL\* プログラミングとインテル® Iris™ グラフィックスまたはインテル® Iris™ Pro グラフィックスにおける OpenCL\* ワークロードの最適化のエキスパートで、インテル® グラフィックス・ハードウェアを熟知しています。Khronos\* の標準化作業に深くかかわっており、これまでに最新機能のプロトタイプの実装やインテル® アーキテクチャーでの動作検証を行ってきました。最近では、OpenCL\* 2.0 の入れ子構造の並列処理 (enqueue\_kernel functions) 機能のプロトタイプの実装に取り組み、OpenCL\* 2.0 用の GPU クイックソートを含む、いくつかの入れ子構造の並列処理サンプルコードを作成しました。また、以下の単純な OpenCL\* カーネルの最適化に関する動画 2 つと OpenCL\* 2.0 用の GPU クイックソートとシェルピンスキーのカーペットに関する動画を公開しています。

以下の記事も参照してください。

[Optimizing Simple OpenCL Kernels: Modulate Kernel Optimization](#)

[Optimizing Simple OpenCL Kernels: Sobel Kernel Optimization](#)

[GPU-Quicksort in OpenCL 2.0: Nested Parallelism and Work-Group Scan Functions](#)

## Sierpiński Carpet in OpenCL 2.0

コンパイラの最適化に関する詳細は、[最適化に関する注意事項](#)を参照してください